ΠΑΓΚΥΠΡΙΟ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑ
e-Sports Rally 2026

Κυπριακής Ομοσπονδίας Αυτοκινήτου

ΕΘΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ e-SPORT RALLY ΤΗΣ ΚΥΠΡΙΑΚΗΣ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑΣ ΑΥΤΟΚΙΝΗΤΟΥ 2025 ΣΤΟ EA SPORTS WRC.

1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Οι αγώνες e-Sport Ράλλυ διοργανώνονται από τη Κυπριακή Ομοσπονδία Αυτοκινήτου (ΚΟΑ) σε συνεργασία με την SimRacingCY και θα διεξαχθούν σύμφωνα με τους παρόντες Εθνικούς Κανονισμούς e-Sport Ράλλυ 2026 και τα παραρτήματα τους.

2. ΑΓΩΝΕΣ

Α) Το πρωτάθλημα όπως έχει προκηρυχθεί από την Κυπριακή Ομοσπονδία Αυτοκινήτου περιλαμβάνει 6 αγώνες Ράλλυ ενός leg.

Β) Το κάθε Ράλλυ θα γίνεται σε διαφορετικό είδος εδάφους και με διαφορετικές συνθήκες.

Γ) Στο τέλος του πρωταθλήματος ο κάθε οδηγός θα επιλέξει τις 5 καλύτερες βαθμολογίες από τις 6.

Δ) Όλοι οι αγώνες θα έχουν Hardcore Damage και Max Degradation.

Ε) Το itinerary για κάθε αγώνα θα κοινοποιείται λίγες μέρες πριν την έναρξη του αγώνα.

Στ) Όλοι οι αγώνες θα ξεκινούν την Κυριακή η ώρα 00:01 π.μ. (Κυπριακή ώρα) και θα τελειώνουν την επόμενη Κυριακή 23:59.

Ζ) Ο κάθε οδηγός μπορεί να επιλέξει να τελειώσει τον αγώνα σε ένα πέρασμα ή διακεκομμένα κατά τη διάρκεια της εβδομάδας.

3. ΑΥΤΟΚΙΝΗΤΑ ΚΑΙ ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ

Α) Στο πρωτάθλημα αυτό όλοι οι συμμετέχοντες θα τρέχουν με αυτοκίνητα κατηγορίας Rally 1 (WRC) που προσφέρει το EA Sports WRC.

Β) Όλοι οι συμμετέχοντες θα λαμβάνουν μέρος στην ίδια κατηγορία εμπειρίας.

Γ) Η επιλογή αυτοκινήτου μέσα από την κατηγορία Rally 1 (WRC) είναι ελεύθερη και οι οδηγοί μπορούν να αλλάζουν αυτοκίνητο σε κάθε αγώνα.

4. ΕΠΑΘΛΑ

Οι πρώτοι 3 στο τέλος του πρωταθλήματος θα βραβευθούν, στο τέλος της χρονιάς στην τελετή βράβευσης της Κυπριακής Ομοσπονδίας Αυτοκινήτου.
Ο νικητής κάθε αγώνα θα βραβεύεται με ένα αναμνηστικό δώρο-έπαθλο.

5. ΔΙΟΙΚΗΣΗ

Τα πρωταθλήματα διοικούνται από την Κυπριακή Ομοσπονδία Αυτοκινήτου μέσω της Επιτροπής e-Sport η οποία ορίζεται από την ΚΟΑ.

Στέφανος Γεωργίου	Πρόεδρος
Κώστας Γεωργίου	Μέλος
Μάριος Ολύμπιος	Μέλος

6. ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

A) Δικαίωμα συμμετοχής στους αγώνες έχουν άτομα που συμπληρώνουν την αίτηση Αγωνιστικής Άδειας e-Sport για το 2026 της Κυπριακής Ομοσπονδίας Αυτοκινήτου.
B) Η Αγωνιστική Άδεια και η συμμετοχή στους αγώνες είναι δωρεάν.
Γ) Επιτρέπονται όλες οι κονσόλες (PC, PS5, Xbox Series S/X)
Δ) Επιτρέπονται συμμετοχές μόνο από πολίτες που διαμένουν στην επικράτεια της Κυπριακής Δημοκρατίας.
Ε) Συμμετοχές θα γίνονται δεκτές μέχρι την έναρξη του 4ου αγώνα.

7. ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Ακολουθείστε τις εγγραφές με τη σειρά που αναγράφονται πιο κάτω:

Α) Σύνδεσμος αίτησης για έκδοση Αγωνιστικής Άδειας CMF e-Sport 2026:
https://form.jotform.com/223545341096051

Β) Εγγραφή στο SimRacingCY:
https://m.racenet.com/profile/1015676652273

Γ) Σύνδεσμος εγγραφής στο EA Sports WRC Club:
https://m.racenet.com/ea_sports_wrc/clubs/26288

8. ΕΝΣΤΑΣΕΙΣ

Όλες οι ενστάσεις πρέπει να υποβάλλονται γραπτώς στην Υποεπιτροπή e-Sport της ΚΟΑ η οποία θα τις επιλαμβάνεται το συντομότερο.

9. ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ - ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΕΣ

Θα δημοσιεύονται στην επίσημη ιστοσελίδα και Facebook της Ομοσπονδίας όπως επίσης στο Discord: εδώ

10. ΕΛΕΓΧΟΣ ΔΙΑΦΑΝΕΙΑΣ ΑΓΩΝΩΝ

Έλεγχος διαφάνειας αγώνων θα υπάρχει μόνο σε περίπτωση ένστασης από κάποιον αθλητή η αυτεπάγγελτα από τα μέλη της Υποεπιτροπής e-Sport της ΚΟΑ. Έλεγχος μπορεί να γίνει και στα στατιστικά του κάθε αγώνα μέσω της Racenet. Όλοι οι οδηγοί είναι υπόχρεοι για την βιντεοσκόπηση και αποθήκευση του κάθε αγώνα για την περίοδο ενός μήνα μετά το τέλος κάθε αγώνα. Ο οδηγός που δεν θα ακολουθήσει τα παραπάνω θα θεωρείται EXCLUDED στον συγκεκριμένο αγώνα. (Βλέπε ΠΟΙΝΕΣ)

11. ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Βαθμολογία Αγώνων:

1η θέση: 30 βαθμοί,	6η θέση: 15 βαθμοί,	11η θέση: 5 βαθμοί,
2η θέση: 24 βαθμοί,	7η θέση: 13 βαθμοί,	12η θέση: 4 βαθμοί,
3η θέση: 21 βαθμοί,	8η θέση: 11 βαθμοί,	13η θέση: 3 βαθμοί
4η θέση: 19 βαθμοί,	9η θέση: 9 βαθμοί,	14η θέση: 2 βαθμοί
5η θέση: 17 βαθμοί	10η θέση: 7 βαθμοί,	15η θέση: 1 βαθμό

Power Stage

Σε αυτό το πρωτάθλημα ισχύει ο κανόνας της Power Stage (τελευταία ειδική κάθε αγώνα) όπου οι οδηγοί που θα τερματίσουν θα συλλέξουν επιπλέων βαθμολογία όπως περιγράφεται στο παρακάτω πίνακα:

Βαθμολογία Power Stage:

1η θέση: 5 βαθμοί,
2η θέση: 4 βαθμοί,
3η θέση: 3 βαθμοί,
4η θέση: 2 βαθμοί,
5η θέση: 1 βαθμό

Συντελεστές:

Όλοι οι αγώνες θα έχουν συντελεστή 1 εκτός ο 6^{ος} αγώνας που θα έχει συντελεστή 1.5.

12. ΠΟΙΝΕΣ

1. Εάν κάποιος οδηγός δεν ακολουθήσει την προκαθορισμένη πορεία της ειδικής διαδρομής, με σκοπό να κερδίσει χρόνο, θα επιβάλλεται ποινή 10 δευτερολέπτων για κάθε σημείο (μέγιστο 8 φορές, 8 cuts). Δεν επιτρέπεται το αυτοκίνητο να έχει και τους τέσσερις τροχούς εκτός του δρόμου. Η μόνη εξαίρεση είναι όταν ο συνοδηγός αναφέρει “cut”.

Οδηγός ο οποίος θα τιμωρηθεί πάνω από 8 φορές σε ένα αγώνα θα μηδενίζεται από τον αγώνα. Αν επαναληφθεί σε επόμενο αγώνα θα γίνεται excluded από το πρωτάθλημα.

2. Όλοι οι οδηγοί πρέπει να είναι ενήμεροι για τα Cheats-Bugs του παιχνιδιού καθώς δεν υπάρχει έλεγχος για την αντιμετώπιση του προβλήματος αυτού.

   Σε περίπτωση που γίνει αντιληπτό οτιδήποτε σε περίπτωση κάποιου ελέγχου λόγω ένστασης, ή οποιαδήποτε στιγμή θελήσει η Υποεπιτροπή να εξετάσει, ο συγκεκριμένος οδηγός θα μηδενίζεται στο πρωτάθλημα.

   Όλοι οι αθλητές πρέπει να είναι κόσμιοι ειδικά στα μέσα κοινωνικής δικτύωσης απέναντι στους συναθλητές τους. Η αντιαθλητική συμπεριφορά τιμωρείται με μηδενισμό βαθμών και αποκλεισμό από το πρωτάθλημα άμεσα.

3. Ράλλυ 2: Στο φετινό πρωτάθλημα δεν υπάρχει η επιλογή Ράλλυ 2 καθώς δεν υπάρχει διπλος αγώνας. Εάν κάποιος οδηγός αποχωρήσει απο μία ειδικη διαδρομή θεωρείται Excluded παρά τις οδηγίες του παιχνιδιού που του επιτρέπει τον τερματισμό με ποινή

4. Εάν ζητηθεί από κάποιον οδηγό να παρουσιάσει βιντεοσκόπηση κάποιου αγώνα και δεν το κάνει θα τιμωρείται με αποκλεισμό από το συγκεκριμένο αγώνα.

5. Δεν επιτρέπονται οποιεσδήποτε επεμβάσεις στο παιχνίδι, με εξαίρεση τις δυνατότητες livery editing and custom dashboards. Οτιδήποτε επηρεάζει την απόδοση του αυτοκινήτου απαγορεύεται αυστηρά. Τα liveries δεν πρέπει να περιλαμβάνουν προσβολές με βωμολοχίες, σεξισμό, ρατσισμό ή φανατικούς λόγους. Καμία αναφορά σε σεξουαλική συμπεριφορά, βία ή προσβλητική γλώσσα δεν θα χρησιμοποιείται στα ονόματα των οχημάτων ή των ομάδων.

13. ΔΙΑΚΟΠΗ INTERNET Η ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Οποιαδήποτε διακοπή του Internet ή του παιχνιδιού κατά τη διάρκεια της συμμετοχής δεν θα επιφέρει καμία επαναφορά.

14. CAMERA

Ελεύθερη.